

# Processus d'acquisition d'une machine : principales étapes et acteurs

Jean-Louis POYARD

Notre métier,  
rendre le vôtre plus sûr

[www.inrs.fr](http://www.inrs.fr)

Réussir l'acquisition d'une machine ou d'un équipement de travail, un processus qui comprend plusieurs étapes.

Pour chaque étape du processus il y a :

- Un objectif



- Des acteurs



- Des documents



## Les étapes



Mise en exploitation

Réception

Etude - Réalisation

Commande

Cahier des charges

Description et préparation du projet

# Description et préparation du projet

Une étape fondamentale pour bien définir les besoins de l'entreprise



- Recueillir les informations

- > Techniques en s'appuyant sur le retour d'expérience (REX),
- > Sur les usages attendus compte tenu de l'analyse d'activité.



- Tous les acteurs concernés de l'utilisateur

- > Méthodes,
- > Production,
- > Maintenance,
- > Sécurité,
- > Les instances représentatives du personnel (IRP),
- > ...
- > Possible de faire appel à un conseil externe à l'entreprise.



# Description et préparation du projet



- Un document ou ensemble de documents internes qui va servir de base à la rédaction du cahier des charges.



## Le cahier des charges



- Disposer d'un support pour faciliter le dialogue entre l'utilisateur et le concepteur.



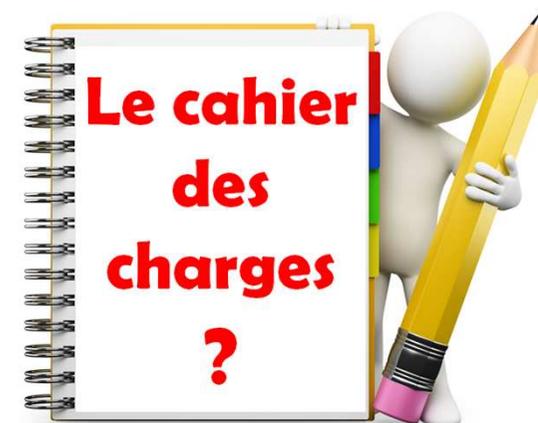
- Tous les acteurs concernés de l'utilisateur. Les concepteurs consultés peuvent faire des propositions pour amender le cahier des charges. C'est l'utilisateur qui a le dernier mot.



- Le cahier des charges va devenir un document contractuel lors de la commande.



Pour sélectionner le concepteur, l'acheteur peut se faire aider par un consultant, organisme... en particulier lors de l'analyse technique des offres.



## La commande



- Engager une transaction entre un utilisateur et un concepteur de machine.



- L'utilisateur et en particulier son service achats.



- Document contractuel qui comprend les aspects administratifs, comptables et techniques (cahier des charges).



Le prix est un critère important, mais ce n'est pas le seul.



## De l'étude à la réalisation



- Réaliser la machine conformément au cahier des charges.



- Le concepteur est le principal acteur par ses bureaux d'études et ses ateliers de fabrication et de montage.  
Il pourra se faire aider par des sous traitants ou par des conseils externes.  
Le dialogue doit être permanent entre acheteur et concepteur jusqu'à la réalisation de la machine.



- Le dossier technique de conception reste la propriété du concepteur.



Une fois la commande acceptée, le plus dur arrive pour le concepteur.



## La réception



- S'assurer que la machine réalisée répond au cahier des charges qui a été accepté par le concepteur.



- C'est à l'utilisateur de réceptionner ce qui va devenir sa machine. Peuvent participer aux réceptions les services de production, maintenance, sécurité, ... et les IRP. L'utilisateur peut se faire aider par des conseils externes.



- Procès-verbaux, rapports de vérification ... Le concepteur devra remettre à l'utilisateur la notice d'instructions et la déclaration de conformité de la machine.



## Mise en exploitation



- L'aboutissement de toute la démarche. Le but commun de tous les acteurs.



- Une collaboration toujours active entre l'utilisateur et le concepteur. L'utilisateur forme les opérateurs, rédige les fiches de poste, intègre le REX des opérateurs de production, de maintenance ...



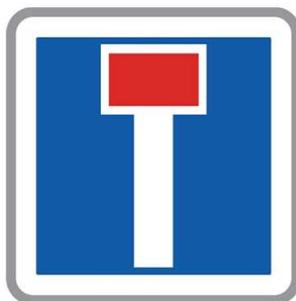
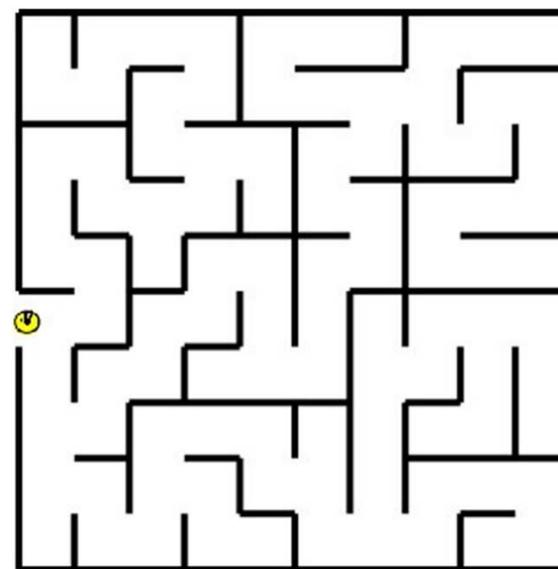
- Les fiches de poste, consignes de sécurité, certains modes opératoire ...



La machine va continuer sa vie (déplacement, modification, revente ...) jusqu'à son démantèlement.

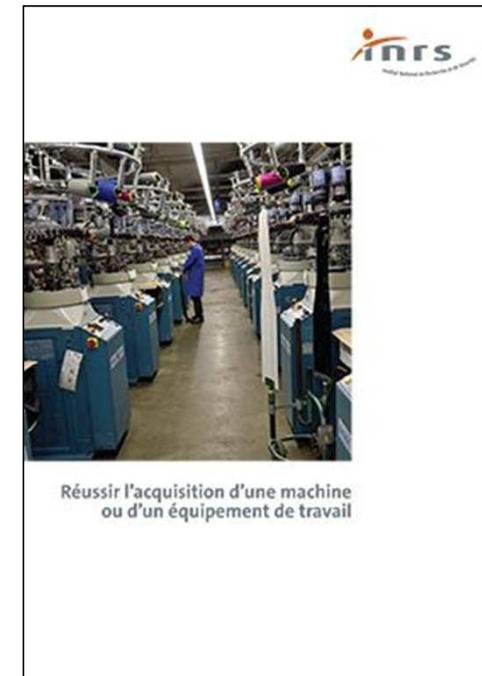


Une démarche structurée pour éviter les pièges et les impasses afin d'obtenir la machine correspondant à vos besoins.



Pour en savoir plus sur ce sujet vous pouvez consulter la brochure élaborée par l'INRS et le CETIM.

« Réussir l'acquisition d'une machine  
ou d'un équipement de travail »  
Edition INRS ED 6231





Notre métier, rendre le vôtre plus sûr

Merci de votre attention



[www.inrs.fr](http://www.inrs.fr)

YouTube

